

CLASSI SECONDE – 1° QUADRIMESTRE (GENNAIO) – IC6
PROSPETTO PROVE DI MATEMATICA

AMBITO	N°. PROVE	PUNTEGGIO
NUMERI	4	11
PROBLEMI	2	8
SPAZIO E FIGURE	2	2
RELAZIONI, DATI, PREVISIONI	2	9
TOTALE	10	30

TOTALE: 30 punti

FINOA 17 → VOTO 5

DA 18 A 20 → VOTO 6

DA 21 A 23 → VOTO 7

DA 24 A 26 → VOTO 8

DA 27 A 28 → VOTO 9

DA 29 A 30 → VOTO 10

Nucleo Elemento di prova	Tipo di prestazione richiesta	Competenza	Tipo di quesito	Numero o item	Chiave di correzione	Punteggio
1.Numero Dettato di numeri	Scrivere numeri in cifre sotto dettatura	Utilizzare una conoscenza	Soluzioni obbligate	10	15 – 10 – 6 – 28 – 51 – 36 – 44 – 23 – 18 – 32.	0,2 per ogni risposta esatta. 0 per ogni risposta errata o omessa. Totale: 2 punti
2.Numero Gioco dell'oca	In un contesto noto: confrontare tre numeri dati; identificare il numero più vicino ad un numero dato; spiegare il perché.	Analizzare una situazione ed organizzare un procedimento. Argomentare una scelta	Scelta multipla su tre opzioni	2	Andrea. Spiegazione adeguata	1 punto per la scelta esatta; 2 punti per la spiegazione corretta; 1 punto per spiegazione tautologica o parziale; 0 punti per ogni risposta errata o omessa Totale: 3 punti
3.Numero Sequenze	Completare una sequenza numerica	Ricevere ed interpretare informazioni	Soluzioni obbligate	3	30 Martedì 16 Venerdì 19	1 punto per la prima risposta esatta; 0,5 per le altre risposte corrette; 0 punti per ogni risposta omessa o errata Totale: 3 punti
4.Numero Quale segno?	In un contesto noto: identificare il segno dell'operazione necessaria per ottenere i risultati dati.	Analizzare una situazione ed organizzare un procedimento	Scelta multipla su due opzioni	6	+ -	0,5 punto per ogni scelta esatta. 0 per ogni risposta errata o omessa. Totale: 3 punti
5.Spazio e figure La barchetta	Riconoscere una delle principali forme geometriche	Ricevere ed interpretare un'informazione	Scelta multipla su tre opzioni	1	9	1 punto per ogni risposta esatta 0 per ogni risposta errata o omessa. Totale: 1 punto

6. Spazio e figure Trova l'impronta	Riconoscere una delle principali forme geometriche	Ricevere ed interpretare un'informazione	Scelta multipla su tre opzioni	1	quadrato	1 punto per ogni risposta esatta 0 per ogni risposta errata o omessa. Totale: 1 punto
7. Problemi Problema A	Risolvere problemi che richiedano l'uso della addizione o della sottrazione.	Analizzare una situazione ed organizzare un procedimento.	Soluzioni e obbligata.	3	48-22=26 Risposte adeguate.	2 punti per l'operazione corretta 1 punto per il calcolo corretto 1 punto per la risposta corretta Totale: 4 punti
8. Problemi Problema B	Risolvere problemi che richiedano l'uso della addizione o della sottrazione.	Analizzare una situazione ed organizzare un procedimento.	Soluzioni e obbligata.	3	23+19=42 Risposte adeguate.	2 punti per l'operazione corretta 1 punto per il calcolo corretto 1 punto per la risposta corretta Totale: 4 punti
9. Relazioni, dati, previsioni Nascite	Leggere e ricavare dati da un diagramma a barre	Ricevere ed interpretare un'informazione	Scelta multipla su 3 opzioni	3	23 Estate 7 bambini	1 punto per ogni scelta corretta. 0 punti per ogni risposta errata od omessa. Totale: 3 punti
10. Relazioni, dati, previsioni Maggiore, minore, uguale	Completare una uguaglianza e disuguaglianze, inserendo il simbolo adatto. Spiegare il perché.	Ricevere ed interpretare un'informazione. Argomentare una scelta.	Soluzioni e obbligata	6	< = > Spiegazione e adeguata.	1 punto per ogni simbolo corretto + 1 per argomentazione - 0 punti per ogni risposta errata od omessa. Totale: 6 punti