

Sezione 1 - Descrittiva

1.1 Denominazione progetto

Indicare Codice e denominazione del progetto.

P13-001 Progetto Atelier Creativi

1.2 Responsabile del progetto

Indicare Il responsabile del progetto.

M.a Mandelli Caterina

1.3 Obiettivi

Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono proseguire, i destinatari a cui si rivolge, le finalità e le metodologie utilizzate, illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.

Attraverso l'utilizzo dell'atelier della scuola Buon pastore, la classe potrà essere modificata creando gruppi di lavoro per classi aperte, la disponibilità e varietà di strumenti, piccoli robot, schede arduino, pc e materiali di riciclo favorirà lo sviluppo di tutti i processi di apprendimento con una particolare attenzione a quelli divergenti. L'atelier potrà integrare l'esperienza esistente di laboratori extrascolastici, dove i genitori fungono da esperti, aprendosi così al territorio. Sarà uno spazio per l'autoformazione degli insegnanti dove sperimentare percorsi innovativi, coding, legatoria, da poter realizzare con le proprie classi. Il nostro atelier sarà a disposizione per laboratori in orario extrascolastico che saranno gestiti da genitori con professionalità sia di tipo manipolativo che digitale. Ciò offre opportunità di fare esperienze nuove e stimolanti oltre a promuovere forme di socializzazione e scambio. L'atelier potrà fornire un ambiente privilegiato per queste attività, offrendo alla scuola una nuova occasione di apertura verso il territorio e di dialogo con le famiglie. I materiali a disposizione e le metodologie di utilizzo potranno inoltre promuovere percorsi di formazione condotta da esperti interni o esterni, rivolta sia ai docenti dell'istituzione scolastica che a docenti di altre istituzioni. Questi momenti di incontro e di scambio di professionalità arricchiranno il patrimonio dei docenti e stimoleranno la ricerca e l'innovazione didattica.

1.4 Durata

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere in un anno finanziario separatamente da quelle da svolgere in un altro.

a.s. 2017-2018

1.5 Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e dei collaboratori esterni che si prevede di utilizzare. Indicare i nominativi delle persone che ricopriranno ruoli rilevanti. Separare le utilizzazioni per anno finanziario.

Progettista, coordinatore, team dell'innovazione e animatore digitale. Collaborazione del personale ata per l'allestimento dell'atelier. Promozione dell'attività del laboratorio a cura dei docenti referenti d'area.

1.6 Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione. Separare gli acquisti da effettuare per anno finanziario.

Le attività saranno svolte in orario scolastico per l'utilizzo da parte delle scuole primarie e dell'infanzia e in orario extrascolastico per la scuola secondaria. Se ne prevede l'utilizzo anche da parte di altri istituti scolastici presenti nel territorio. Si acquisteranno le attrezzature necessarie alla realizzazione dell'atelier e si retribuirà il personale interno e/o gli esperti esterni nominati in qualità di progettista e coordinatore del progetto (euro 15.000).

Data 28-06-2017

IL RESPONSABILE
DEL PROGETTO